

# SHL Verify Interactive – Ragionamento deduttivo

## Scheda informativa

### Overview

La suite di Verify Interactive, di cui fa parte il Ragionamento Deduttivo, è un set di strumenti di assessment studiati per essere Mobile-First. Questi strumenti offrono un approccio interattivo e rilevante per il business per predire la performance lavorativa, avvalendosi di un formato coinvolgente e basato su attività concrete, che può essere utilizzato con qualsiasi tipo di dispositivo, inclusi i cellulari.

Il Verify Interactive – Ragionamento Deduttivo è un assessment che misura l'abilità dei candidati di trarre conclusioni logiche sulla base delle informazioni fornite, identificare punti di forza e punti di debolezza di una tesi, e completare scenari utilizzando informazioni incomplete

Il test Verify Interactive – Ragionamento Deduttivo utilizza la tecnologia adattiva computerizzata, che offre i seguenti vantaggi:

- Tempi di somministrazione del test più brevi
- Possibilità di effettuare il test in un ambiente non supervisionato
- Un punteggio del test più preciso

---

Famiglia/Titolo Professionale	Verify
-------------------------------	--------

### Dettagli

---

Tempo consentito (minuti)	18 minuti
Numero massimo di domande	12 domande
Numero di sessioni	Una
Studiato per un ambiente non supervisionato	Sì
Formato delle domande	Interattivo / Basato su attività, Adattivo
Categoria di prodotto	Abilità e Attitudine

---

**Conoscenze,  
capacità,  
abilità e  
competenze  
misurate**

La valutazione del Ragionamento Deduttivo è studiata per valutare l'abilità di identificare schemi specifici all'interno di dati o situazioni e di generalizzare tali informazioni in contesti più ampi. Fornisce un'indicazione del modo in cui si comporterà un soggetto nello sviluppare soluzioni quando gli vengono fornite informazioni e nel trarre conclusioni solide partendo da una serie di dati. Questa modalità di ragionamento è comunemente richiesta per supportare il lavoro e il processo decisionale in molti diversi tipi di lavori a diversi livelli.

**Domanda  
d'esempio**

